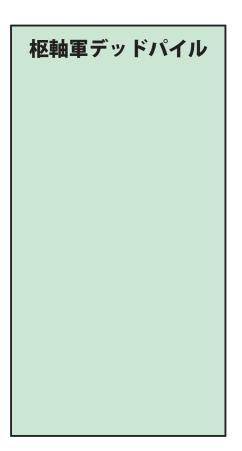
ドイツ空軍ボックス 非活動状態 活動状態 (西端から 30 ヘクス) (整備無制限)



補給キャッシュマーカー &建設マーカー





地形効果表

			移動力		戦闘修正
地形の種類	地形タイプ	装軌	自動車化	徒歩	機甲 機械化 その他
平地 (Open)	オープン	1	1	1	[x 2] [x 2] x 1
林 (Woods)	軽障害	2	3	1	x1 x1 x 1
森 (Forest)	軽障害	3	4	2	x 1/2 x 1 x 1
沼 (Swamp)	中障害	P	P	3	$x1/2^*$ $x1/2^*$ $x1$
村 (Village)	軽障害	ot	ot	ot	x 1
小都市 (Minor City)	中障害	ot	ot	ot	x 1/2 [x 1/2] x 1
大都市 (Major City)	重障害	ot	ot	ot	x 1/3 [x 1/2] x 1
二級道路 (Secondary Road)	ot	1/2	1/2	1/2	ot ot ot
小道 (Track)	ot	1	1	1	ot ot ot
鉄道 (Railroad)	ot	1	1	1	ot ot ot
小河川 (Minor River)	ot	+3	+5	+1	[x1/2] $[x1/2]$ $[x1/2]$
大河川 (Major River)	ot	P	P	All	$[x1/4]^*$ $[x1/3]^*$ $[x1/2]^*$
湖/通過禁止 (Lake/Blocked)	ot	P	Р	P	$[x1/4]^*$ $[x1/4]^*$ $[x1/4]^*$

[x#]……攻撃力に適用/防御時は×1 P……進入禁止

ot……ヘクスの他の地形に準じる